Testprotokoll

| Auftraggeber | Daniel Brodbeck |
| --- | --- |
| Projektleiter | Bastian Büeler |
| Autor | Bastian Büeler, Dario Grob |
| Klassifizierung | Nicht klassifiziert, Intern, Vertraulich, GEHEIM |
| Status | In Arbeit, Genehmigt |
|  |  |

Änderungsverzeichnis

| Datum | Version | Änderung | Autor |
| --- | --- | --- | --- |
| 30.12.2019 | 0.1 | Erste Testfälle | Bastian Büeler |
| 05.01.2020 | 0.2 | Weiter Testfälle | Bastian Büeler |
| 06.01.2020 | 0.3 | Kleine Überarbeitung | Bastian Büeler |

Inhaltsverzeichnis

1 Testfall UserLogin 2

2 Testdurchführung und Testergebnis 2

3 Testfall Home Seite 3

4 Testdurchführung und Testergebnis 4

5 Testfall Roulette 5

6 Testdurchführung und Testergebnis 6

7 Testfall Statistik Seite 7

8 Testdurchführung und Testergebnis 7

# Testfall UserLogin

| ID / Bezeichnung | *T-001* | Test UserLogin |
| --- | --- | --- |
| Beschreibung | Bestehender User sollte sich anmelden können. Nicht bestehender sollte nicht angemeldet werden. | |
| Testvoraussetzung | Ein User wurde erstellt. | |
| Testschritte | Test 1   1. Bestehender Username eingeben 2. Passwort des bestehenden Users eingeben 3. Auf Login drücken 4. User ist angemeldet und auf dem Home Menü   Test 2   1. Bestehender Username eingeben 2. Falsches Passwort eingeben 3. Fehlermeldung erscheint, dass das Passwort oder Benutzername falsch ist.   Test 3   1. Nicht bestehender Username eingeben 2. Irgendein Passwort eingeben 3. Fehlermeldung erscheint, dass das Passwort oder Benutzername falsch ist.   Test 4   1. Button "noch kein Mitglied" anklicken 2. Man wird auf die Registrationsseite umgeleitet. | |
| Erwartetes Ergebnis | Alles sollte wie in den folgenden Schritten geschehen. | |

# Testdurchführung und Testergebnis

| Tester | Bastian Büeler |
| --- | --- |
| Datum Testdurchführung | 30.12.2019 |
| Fehlerklasse (Testergebnis) | Keine Fehler |
| Fehlerbeschreibung | Keine Fehler |

# Testfall Home Seite

| ID / Bezeichnung | *T-002* | Test Home Seite |
| --- | --- | --- |
| Beschreibung | Für den "normalen" User werden die zwei Bilder, der Glücksspielseiten angezeigt. Zudem werden die Anzahl Coins angezeigt, welche man aktuell besitzt. Für den Admin wird noch die Statistikseite angezeigt. | |
| Testvoraussetzung | Ein User wurde erstellt. Ein Admin-User wurde erstellt. | |
| Testschritte | Test 1   1. Man ist noch nicht angemeldet und gibt in der URL die Home Seite an. 2. Man wird auf die Anmeldungsmaske weitergeleitet.   Test 2   1. Man ist als normaler User angemeldet 2. Man sieht zwei Bilder, einmal Blackjack und einmal Roulette. Zudem sieht man seine aktuelle  Ikaruscoins   Test 3   1. Man klickt auf das Blackjack Bild. 2. Man wird auf die Blackjack Seite weitergeleitet.   Test 4   1. Man klickt auf das Roulette Bild. 2. Man wird weitergeleitet auf die Roulette Seite.   Test 5   1. Man klickt oben rechts auf das Personenzeichen 2. Es wird "Benutzer abmelden", "Passwort ändern" "Benutzer löschen" und "Newsletter abonnieren"  angezeigt 3. Wenn man auf "Benutzer löschen" klickt wird der  User gelöscht. 4. Wenn man auf "Passwort ändern" klickt kommt man auf eine Seite, auf der man das Passwort ändern kann. 5. Wenn man auf "Benutzer abmelden" klickt wird der User abgemeldet und landet auf der Login Seite.  Bevor er nun wieder weiterfahren kann, muss er sich zuerst wieder anmelden. 6. Wenn man auf "Newsletter abonnieren" klickt, kommt eine Meldung, dass man sich erfolgreich angemeldet hat. 7. Wenn man nun nochmals das User Icon anklickt, steht "Newsletter deabonnieren".   Test 6   1. Man ist mit dem Admin angemeldet 2. Der Admin sieht noch ein drittes Bild namens  "Statistik" 3. Wenn er drauf drückt, wird er zur Statistik Seite  weitergeleitet.   Test 7   1. Der Admin drückt auf das Personenzeichen. 2. Es wird ihm nur "Benutzer abmelden" und "Passwort ändern" angezeigt. 3. Wenn er abmelden drückt ist er ebenfalls abgemeldet und kehrt zur Anmeldemaske zurück. 4. Wenn er Passwort ändern drückt kommt er auch auf die Passwortänderungsmaske.   Test 8   1. Der User hat 0 Ikaruscoins und noch nie neue bezogen. 2. Er geht auf die Home Seite 3. Ein Pop Up ploppt auf, dass er 50 weitere Coins bekommt. 4. Der User hat wieder 50 Ikaruscoins.   Test 9   1. Der User hat am gleichen Tag schon Ikaruscoins bezogen und hat wieder 0. 2. Er geht auf die Home Seite 3. Ein Pop Up ploppt auf, dass er nur einmal täglich Coins beziehen kann. 4. Der User bekommt keine Ikaruscoins und muss warten, bis zum nächsten Tag. | |
| Erwartetes Ergebnis | Alles sollte wie in den folgenden Schritten geschehen. | |

# Testdurchführung und Testergebnis

| Tester | Bastian Büeler |
| --- | --- |
| Datum Testdurchführung | 06.01.2020 |
| Fehlerklasse (Testergebnis) | Keine Fehler |
| Fehlerbeschreibung | Keine Fehler |

# Testfall Roulette

Hinweis auf Testkonzept

| ID / Bezeichnung | *T-003* | Test Roulette |
| --- | --- | --- |
| Beschreibung | Der User sollte Roulette spielen können. Bei Fehler von seiner Seite, werden Meldungen ausgegeben. | |
| Testvoraussetzung | Ein User wurde erstellt. Der User hat Coins | |
| Testschritte | Test 1   1. Auf der Seite wird folgendes angezeigt: Das  Roulette, Ein Button "Zurück", Die aktuellen Coins, Ein Eingabefeld für den Einsatz, ein Eingabe Feld für das Setzen auf eine Zahl, Eine Auswahl  zwischen Farben, ein Button "Jetzt spielen" 2. Der Button "Zurück" wird gedrückt 3. Man wird auf die Home Seite weitergeleitet.   Test 2   1. Man gibt 1 bei "Ihr Einsatz" ein. Zudem wählt man eine Farbe 2. Man drückt den Button "Jetzt spielen" 3. Das Roulette fängt mit der Animation an und die  Ikaruscoins werden vom Konto abgebucht und wenn man gewonnen hat bei schwarz und rot verdoppelt oder bei grün vervierzehnfacht.   Test 3   1. Man gibt nichts als Einsatz an. 2. Man setzt auf eine Zahl. 3. Der Button "Jetzt spielen" wird gedrückt. 4. Das Roulette dreht sich zwar aber die Seite gibt einfach nur eine Meldung aus, dass man zu wenig oder zu viel Optionen ausgewählt hat und man einen Betrag setzen muss.   Test 4   1. Man gibt 1 als Einsatz an. 2. Man gibt eine Zahl an. 3. Der Button "Jetzt spielen" wird gedrückt. 4. Wenn die Zahlen übereinstimmen, wird der Gewinn vervierzehnfacht, wenn nicht wird einfach nur der Einsatz vom Konto abgezogen.   Test 5   1. Man gibt einen Einsatz, grösser als die vorhandenen Coins an und eine Zahl oder eine Farbe. 2. Das Roulette dreht sich aber es geschieht nichts, ausser, dass ausgegeben wird, dass man zu wenig Coins hat.   Test 6   1. Man gibt den Einsatz eine Zahl und eine Farbe an 2. Das Roulette dreht sich aber es geschieht nichts, ausser, dass ausgegeben wird, dass man zu wenig oder zu viele Optionen ausgewählt hat und man einen Betrag setzen muss.   Test 7   1. Man setzt einen negativen Betrag 2. Man wählt eine Farbe oder eine Zahl aus 3. Auf Button "Jetzt spielen" drücken 4. Das Roulette dreht sich zwar, aber es wird einfach der Text ausgegeben, dass man keine negativen Einsätze tätigen kann.   Test 8   1. Man setzt den Betrag 0 2. Dann wählt man eine Zahl oder Farbe aus und drückt "Jetzt spielen" 3. Das Roulette dreht sich zwar aber es wird wieder nur ein Text ausgegeben, dass man zu wenig oder zu viele Optionen ausgewählt hat und man einen Betrag setzen muss.   Test 9   1. Der User hat 0 Ikaruscoins und noch nie neue bezogen. 2. Er gibt nichts an und drückt einfach Jetzt spielen 3. Die Animation läuft durch. Danach ploppt ein Pop Up auf, dass er 50 weitere Coins bekommt. 4. Der User hat wieder 50 Ikaruscoins.   Test 10   1. Der User hat am gleichen Tag schon Ikaruscoins bezogen und hat wieder 0. 2. Er gibt nichts an und drückt einfach Jetzt spielen 3. Die Animation läuft durch. Danach ploppt ein Pop Up auf, dass er nur einmal täglich Coins beziehen kann. 4. Der User bekommt keine Ikaruscoins und muss warten, bis zum nächsten Tag. | |
| Erwartetes Ergebnis | Alles sollte wie in den folgenden Schritten geschehen. | |

# Testdurchführung und Testergebnis

| Tester | Bastian Büeler |
| --- | --- |
| Datum Testdurchführung | 06.01.2020 |
| Fehlerklasse (Testergebnis) | Keine Fehler |
| Fehlerbeschreibung | Keine Fehler |

# Testfall Statistik Seite

| ID / Bezeichnung | *T-004* | Test Statistik Seite |
| --- | --- | --- |
| Beschreibung | Der Admin sollte per Home Seite auf die Statistik Seite kommen. Dort werden ihm einige Informationen angezeigt. | |
| Testvoraussetzung | User wurden erstellt. User haben zum Teil schon einmal Roulette oder Black Jack gespielt.  Admin User ist vorhanden. | |
| Testschritte | Test 1   1. Man loggt sich mit einem "normalen" User ein. 2. Man kann nicht per URL und auch nicht per Home Menü auf die Statistik Seite zugreifen.   Test 2   1. Man geht als Admin auf die Statistik Seite. 2. Folgendes ist zu sehen: Ein "zurück" und 8 weitere Buttons, welche blau sind. Diese sind wie folgt angeschrieben: gezählte BlackJack Spiele, gezählte Roulette Spiele, BlackJack gewinne, Roulette gewinne, gewonnenes Geld BlackJack, gewonnenes Geld Roulette, ausgegebenes Geld BlackJack, ausgegebenes Geld Roulette   Test 3   1. Der Button "zurück" wird gedrückt 2. Man kommt zurück auf die Home Seite   Test 4   1. Ein oder mehrere blaue Buttons werden angeklickt 2. Unter dem/ den Buttons öffnet sich jeweils ein Feld mit den Statistik Informationen zu den Usern. | |
| Erwartetes Ergebnis | Alles sollte wie in den folgenden Schritten geschehen. | |

# Testdurchführung und Testergebnis

| Tester | Bastian Büeler |
| --- | --- |
| Datum Testdurchführung | 05.01.2020 |
| Fehlerklasse (Testergebnis) | Keine Fehler |
| Fehlerbeschreibung | Keine Fehler |